

# 新・独自通貨流通モデル OCTALAND TOPLAY MLG

[HTTPS://OCTAWORLDNET.COM](https://octaworldnet.com)



OCTALAND TOPLAY MLGは、

「独自通貨」を用いて、新たな価値の流通を生み出すシステムです。

「START8 PROGRAM」と「NFT AUCTION」を武器に

参加して下さった全ての皆さまに「独自通貨」と「NFT」を提供し、

これまでにない、新・経済システムを実現してまいります。

まずは、WEBSITEより「正会員登録」をお済ませください。

この出会いにより皆さまの人生がより良きものとなれば幸いです。

[HTTPS://OCTAWORLDNET.COM](https://octaworldnet.com)



## 独自通貨を扱う理由

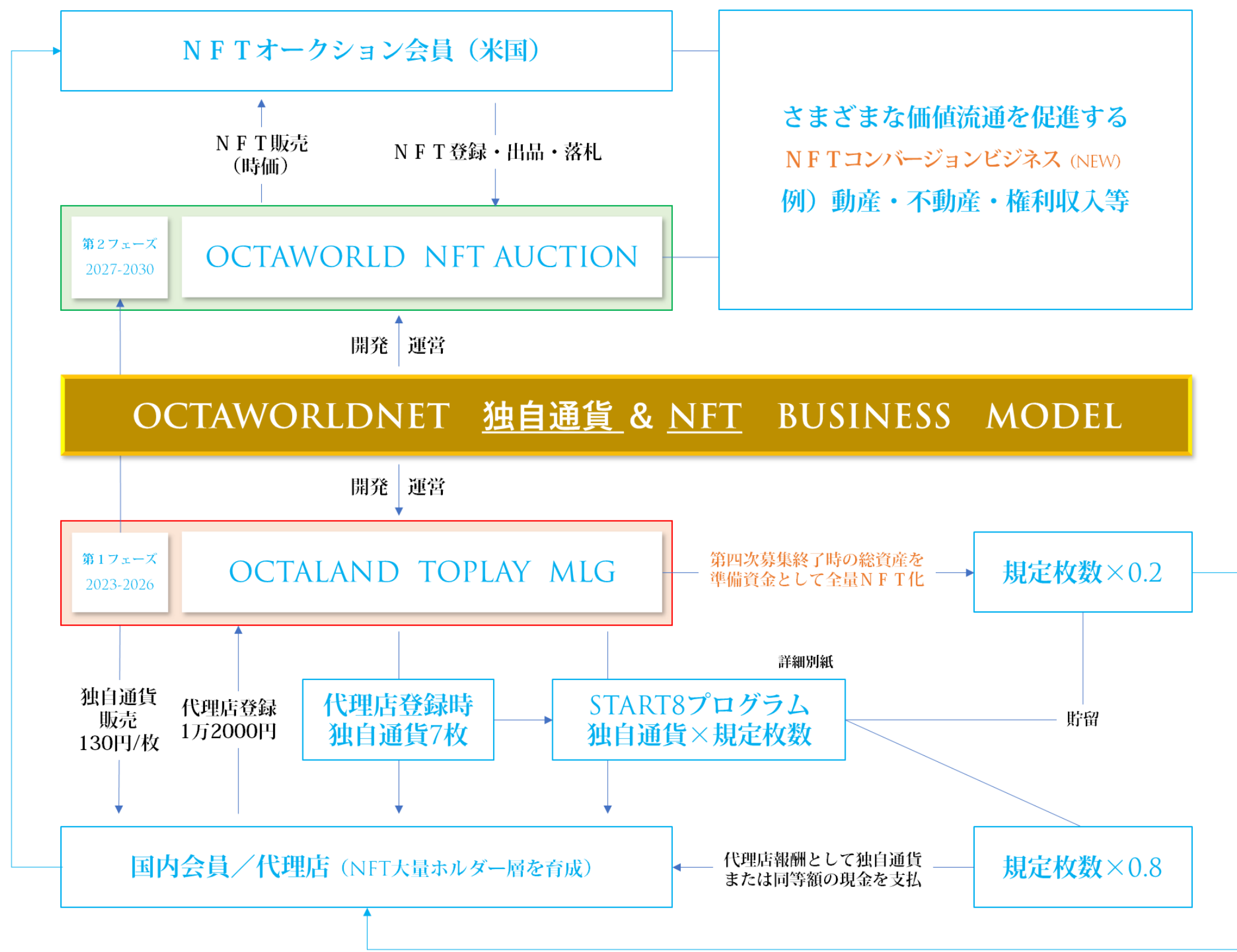
独自通貨は、一般の通貨や株式、暗号資産のように、投資すべきものとはみなされません。お金の代えたり、そのまま決裁できるという性格のものでもありません。

しかし、だからこそ会員の皆さんに、大量に発行してお渡しすることが可能なのです。もし現金や、それに類する何かで同じことをしようとするならば、おそらくはさまざまな制約があり、実行することはできません。

独自通貨を使うことの主旨は、その「さまざまな制約」に抵触せずにまずは会員の皆さまに、大量の疑似的な通貨を継続的に獲得する権利お持ちいただくことにあります。

この状態をもって、もしも、独自通貨に価値を持たせることが可能となれば、それはまさにビッグチャンスであるといえます。その「もしも」を実現するために、OCTALANDは誕生しました。ご興味のある方は、次ページのビジネスモデルをご覧ください。







独自通貨からNFTへ。そして価値ある未来へ。

なぜ、大量の独自通貨がもらえるのか。

それは、MLM手法を部分的に採用しているからです。  
数カ年で資産形成を実現するキーファクターです。

では、やっぱりネットワークビジネスなのか。

いいえ、代理店報酬です。不愉快な勧誘ありません。  
有料セミナーや「自称・成功者」も存在しません。

お金だけ払ってうまくいかないのでは？

START 8 は、総会員数で昇格&全員クリアが原則です。  
参加者を成功させるプログラムであると断言します。

初回登録費の1万2000円以外、費用は一切かかりません。



# OCTAWORLDNET

GLOBAL AND PREMIUM CONTENTS COMPANY

世界初 MLG への挑戦  
日本におけるプレリリース期間 3 年で  
4 万ユーザーを育成し世界へ

## CONTENTS

OCTALAND の世界へようこそ！

メインシナリオ進行イメージ

RACE OF OCTALAND — 種族紹介

OCTALAND TOPLAY STORY I

OCTALAND TOPLAY STORY II

ボードゲーム版 OCTALAND HOW TO PLAY

ビジネスノート | プレイ方法・ロードマップ

リリースノート | 開発秘話

会員規約・正会員申込フォーム



# — OCTALAND TOPLAY WORLD STORY —

始まりの創世記の章／二神が創る世界

## □ OCTALAND の世界へようこそ！

OCTALAND (オクタランド) は、8つの国に暮らす8種族が、国家の威信と種族の絆をかけて、それぞれに覇権を争うなかで、神の召喚者であるプレイヤー（あなた）がいくつもの時代を駆け抜け、国家種族の争いを制し、神獣たちと共に世界の唯一王を目指していく、終わることのない長編シナリオゲームです。

## □ メイン・シナリオ

**第1期 「始まりの創世記の章」～「第2創世記の章」**  
 ＊入会者全員に、スタートカードセット66枚&ゲームボードをお送りします

**QUEST** ＊メール配信「メインクエスト」クリアでOCTACOIN交換ポイント獲得

**QUEST** ＊会員増加特典「領主クエスト」クリアでOCTACOIN獲得

＊第1次会員募集終了後、第3創世記の章へシナリオ進行（募集規程参照）



**第2期 「第3創世記の章」～「創世記の終わり」**  
 ＊メイン／領主クエスト進行に応じて、ステージバトル・オンライン機能解放

**QUEST** ＊メール配信「メインクエスト」クリアでOCTACOIN交換ポイント獲得

**QUEST** ＊会員増加特典「領主クエスト」クリアでOCTACOIN獲得

＊第2次会員募集終了後、OCTALAND 本編へシナリオ進行（募集規程参照）

開始から約1年、会員の皆様に毎月メールによるメイン／サブクエストが送られます。これらを順にクリアしていくと、経験値や、ゲーム内で使用可能なオリジナル通貨の「OCTACOIN」（オクタコイン）を、毎月一定枚数入手できるようになります。

## □ RACE OF OCTAWORLD — 種族紹介



東の山脈／RACE00  
**黒ドワーフ**  
 BLACK DWARF  
 信仰対象：EVEN  
 軍才に秀でた官僚種族  
 亜人国で評価が高い



東の山脈／RACE01  
**蒼ドワーフ**  
 BLUE DWARF  
 信仰対象：ODD  
 最強の傭兵として知られ  
 リベラル戦を好む



西の溪谷／RACE02  
**ニューマン**  
 NEWMAN  
 信仰対象：EVEN  
 種の知力の限界を突破し  
 超常なる力を得た者



西の溪谷／RACE03  
**ヒューマン**  
 HUMAN  
 信仰対象：ODD  
 人種であることに絶望し  
 人外の者と融合した



南の森林／RACE04  
**ダークエルフ**  
 DARK ELF  
 信仰対象：EVEN  
 魔力と弓術を持つ優性種  
 覇権推進の筆頭



南の森林／RACE05  
**ハイエルフ**  
 HIGH ELF  
 信仰対象：ODD  
 森奥深く独自文化を形成  
 自らを孤高とする



北の大地／RACE06  
**土妖ノーム**  
 FAIRY GNOME  
 信仰対象：EVEN  
 商才と交渉力を武器とし  
 諜報戦を制する



北の大地／RACE07  
**風妖シルフ**  
 FAIRY SYLPH  
 信仰対象：ODD  
 信仰の塊のような種族  
 神域絶対守護者

原始4種族は、偶数神 EVEN、奇数神 ODD という信仰対象の違いによって8つの種族にそれぞれ分かれていきます。国家、種族、宗教というそれぞれのイデオロギーの対立をどう見極めるかが、物語を攻略するための最重要ポイントといえるでしょう。



# — OCTALAND TOPLAY WORLD STORY I —

## 始まりの創世記の章

### DWARF (ドワーフ/亜人族)



### HUMANOID (人間/亜人族)



### ELF (エルフ/亜人族)



#### side A 始まりの種族、覇権争奪戦 — 神の時代の終焉

遙かな昔、四つの種族（ドワーフ・ヒューマン・エルフ・妖精）の絶え間ない衝突により、世界は絶滅に向かっていった。争いの原因は、宗教対立による正義の鉄槌 — ゆえに相手の殲滅は不可避となる。だが最後にひとつの奇跡が起こった。神威により地が八つに裂け、やがて世界は沈黙した。



#### side B 創世八国の守護者 — 第一次「神獣の卵」争奪戦

それぞれの種族は、大陸ごとに寄せ集まり、種族ごとに代表者を立て、八つの国家を建設した。のちに「創世八国」と呼ばれる偉業であったが、神託を授かった八人の賢王らと召喚者たちは、半数の民の命がその代償であることを知る。彼らは救いを求め「神獣の卵争奪戦」に突入した。

### 北の大地



### FAIRY (フェアリー/妖精族)

### 異能世界



### PLAYER (プレイヤー/召喚者)

### 極北神域



### DRAGON (ドラゴン/神獣族)



# — OCTALAND TOPLAY WORLD STORY II —

## 第2 創世記の章

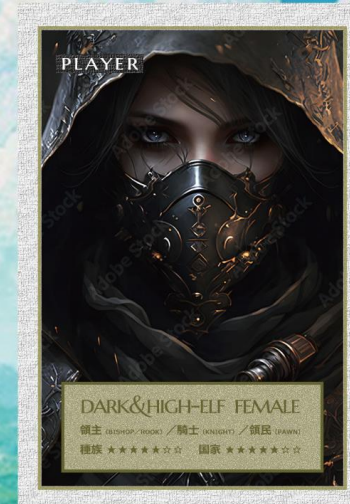
DWARF (ドワーフ/亜人族)



HUMANOID (人間/亜人族)



ELF (エルフ/亜人族)



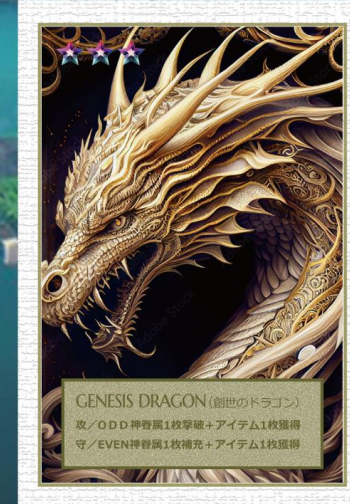
### side A 国家統治を目指す亜人族 VS 妖精族・神獣族

八賢王の死後、生き残った亜人達は、王の遺言に従い、創世八国を「強国連合」へと統合した。さらには、妖精族と神獣族が守護する「神獣の卵」を入手・破壊しようとするが、連合への抵抗勢力として再召喚された異世界人がこれを奪還 — 二体の幼竜の孵化により、次代の神が誕生した。

# VS

### side B 国家連合 VS 種族同盟

神獣の卵を失った強国連合が支配力を低下させたことで、非亜人族と一部の亜人族が新たに同盟を結成、世界の勢力は完全に二分した。だが、神話により三たび召喚された異世界人と、かつて神獣の卵であった二柱の「創世のドラゴン」との邂逅によって、物語は再び動き始める。



FAIRY (フェアリー/妖精族)

PLAYER (プレイヤー/召喚者)

DRAGON (ドラゴン/神獣族)



# — OCTALAND TOPLAY WORLD STORY —

## ボードゲーム版 OCTALAND HOW TO PLAY



PLAYER (プレイヤー/召喚者)  
異能世界



ELF (エルフ/亜人族)  
北の大地



DRAGON (ドラゴン/神獣族)  
極北神域



HUMANOID (人間/亜人族)  
西の溪谷



金魚 (金魚)  
東の山脈



DWARF (ドワーフ/亜人族)  
東の山脈

### □ ボードゲーム版の基本プレイ方法

あなたが選んだ種族の RACE カード (種族カード) から 1st Attacker カードを 1 枚選んで相手から見えないように、カードの裏側を向けて自陣前方にセットします。  
次に、残る 5 枚の種族カードのうち 4 枚を「防御カード」として手前に並べ、自陣の奥に 1 枚 (領主カード) をセットします。

ゲームが始まり、バトルが発生した際に相手から攻撃を受けることがあります、そのときは防御カードで対応。相手の出目が 2~5 であれば防御カードの並び順にセットしたカードを相手に示し、相手の攻撃カードとの勝負となります。(サイコロを振って相手を追い抜くと攻撃の権利発生)

相手の攻撃カード★3 のとき、こちらの防御カードが★1 であれば防衛成功、★3 同士のときは攻め手がチャンスカードを引き、その結果によって勝負が決まります。★2 のときは、その場で負けが決まり、負けた防衛カードは自陣から一時撤退し、防御カードが 1 枚減ってしまいます。

相手の出目が 1 であれば、アタッカー同士の勝負となります。そのときは攻め手がチャンスカードを引き、その結果によって勝負が決まります。6 のときは、相手のアタッカーカードと領主カードの戦いになりますが、防御カードが 1 枚でも残っているうちは、領主への攻撃はできません。



ELF (エルフ/亜人族)  
南の森林



ELF (エルフ/亜人族)  
南の森林

### □ CHANCE OR MONSTER

あなたの種族には、あなたの種族専用のチャンスカード、モンスターカードと、勝利条件の 1 つである「GOLDITEM」カードが用意されています。

チャンスカードを引けるのは、周回時に、自分の種族と同じ色のマスに止まったときか、自分が攻め手でバトルが発生し、出目が 6 以外で引き分けとなったときしかありませんが、攻め手は、負けてもペナルティが発生しないため、チャンスカードが引けたらビッグチャンスです。

「種族対抗戦」では使用しませんが、続編シナリオ「神獣の卵争奪戦」ではプレイヤーカード、レジェンドカード、ドラゴンカードの計 28 枚を加えることで、チャンスカードの「引き」と「めくりあい」の勝負をお楽しみいただけます。

※プレイヤーカード、神獣カードは、攻撃を仕掛けられ、相手が勝ちを決められなかった (引き分けを含む) ときに、チャンスカードとして引くことができます。



# — OCTALAND TOPLAY WORLD STORY —

## 始まりの創世記の章／ビジネスノート

### □ OCTALAND TOPLAY のプレイ方法

すべてのカードを目的に応じて使用することが可能です。  
 ボードゲーム版では、4人戦／2人戦でのプレイを楽しむことができます。  
 領主クエスト（※）や毎月のメールクエスト等のオンラインミッションにおいても  
 いずれかのカードに関連した内容（世界観など）が毎回登場します。

	種族カード	24枚（RACEカード）	※入会自配布
	プレイヤーカード	10枚（イベントバトルで活躍）	※イベント報酬
	チャンスカード	8枚（アイテム獲得チャンス）	※入会時配布
	モンスターカード	4枚（50%でアイテム獲得）	※入会時配布
	神獣/LEGENDカード	16枚（強力なイベントカード）	※イベント報酬
	アイテムカード	52枚（トランプ仕様）	※入会時配布

ゲーム自体は、ボード上の自身の駒を、サイコロの出た目の数だけ移動させるという  
 シンプルなものです。他プレイヤーを抜かせばバトルチャンスで、戦いに勝利すれば  
 相手陣地の手札を減らすか、貴重なアイテムカードを1枚獲得することができます。  
 そして、貴重なアイテムを10枚集めれば自陣の勝利が確定。反対に、自陣のカードと  
 アイテムをすべて失ってしまうと、ゲーム敗退となります。（詳細は公式ルールブックを参照）

### □ 世界観＋登場人物 × 会員参加型ストーリー

8つの大陸にある創世八国、信仰による種族間の断絶など、さまざまな問題を抱える  
 OCTALANDに、神々の意志そのものともいえる神獣と、運命の担い手である召喚者  
 （プレイヤー）が深くかかわっていく — 創世記の章は、まさに「あなた」が核となり、  
 すべての物語が進行します。

そして、ここから先「第3創世記の章」については、会員の皆さまよりご応募いただく  
 国別・種族別サブストーリーを中心にシナリオ化を進めてまいります。国内リリース  
 期間中にご応募いただいた優秀作品を、日米同時進行でオンラインゲーム化すること、  
 これがもう一つの私たちのビジネスモデルであり、世界戦略への足がかりになるもの  
 と考えています。（※採用された全作品はNFT化され、著作者にパテントフィーが発生します）

### □ ROAD TO WORLD — 日本発、世界へ

OCTAWORLD PROJECTは日本発のプロジェクトですが、米国での正式発表を予定  
 しています。国内での先行リリース期間は約3年、その間に約4万人の会員を獲得し、  
 応援して下さいた会員の皆さまには、ゲーム内で使用可能な独自通貨の「OCTACOIN」  
 を、クエストのクリア報酬として領布いたします。

#### OCTACOIN獲得方法 — 「領主クエスト」について

1. あなた自身の領民6名を騎士に昇格させることで、  
 あなた自身が「領主」へ昇格
2. 騎士へ昇格する条件は、ゲームユーザー数8名増
3. 領主は報酬として毎月17枚のOCTACOINを獲得  
※ ユーザー数は毎月の入会者の増加状況に応じて自動的に変動します。



ゲーム内の独自通貨として、ゲーム開発費と同等額の払出しを行い、米国発表に先立ち、  
 正規の暗号資産「OCTACOIN」として公開登録いたします。

※ OCTACOINの発行予定枚数（国内会員数推計ベース）

- 〔令和8年末時の総発行枚数：2万8,911枚 | 会員数推計 4,221名〕
- 〔令和9年末時の総発行枚数：23万4,031枚 | 会員数推計 3万7,449名〕

### □ OCTACOIN がもたらすアドバンテージ

このゲームは、年会費として1万2000円を支払うだけで、どなたでもご参加いただけ  
 ます。月に一度のシナリオ更新クエストとOCTACOINの領布に約50%、ゲーム開発費  
 に約50%という振分けにより、今後の3年間でビジネスを最大加速し、会員の皆さまに、  
 将来このゲームがビジネスで得られる収益の最大50%を還元いたします。

先行きの見えない国内経済にあって、日本発のコンテンツにより外貨という資産の獲得を  
 参加者全員で目指せる仕組みを創ることが、OCTACOINの発想の原点です。国内4万人  
 のユーザー数を武器に米国へ進出＝日本発のゲームコンテンツ＆ビジネスの成功に向けて、  
 皆さまからの会員ご登録をお待ちしております。



# — OCTALAND TOPLAY WORLD STORY —

## 始まりの創世記の章／リリースノート

### □ OCTALAND 開発秘話（その1）

OCTALAND（オクタランド）— 開発当初「八大陸物語」と呼ばれていた名前の由来は、昔のコンピューターの演算方式で使用されていた「八進数（OCTAL）」にあります。

普段から使用している「十進数（DECIMAL）」から、8と9という二つの数字をなくすことで、0から始まる世界（0・2・4・6）と1から始まる世界（1・3・5・7）が、まるで高校野球のトーナメント表のように左右できれいに振り分けられ、参加者がどれだけ増えても、左から順に、末尾数字が0・4・2・6・1・5・3・7に集約する、1サーバーあたり発行ID数1億の大規模システム「OCTALAND」の誕生につながったのです。

### □ OCTALAND 開発秘話（その2）

OCTALANDには、ゲームとしての機能以外に、マルチレベルマーケティング（MLM）による収益再配分の仕組みと、そのための新機能「FPS」を実装しています。

私たちは、海外で成立するMLMが日本では成立しにくいのは、流通へのかかわり方に問題があるからだと考えています。ですから、OCTALANDの母体であるOCTAWORLD GAME PROJECTでは、運営が主体となってゲーム参加者を広げていき、勧誘者ではなく賛同者（フォロワー）に報酬を支払うビジネスモデルを開発しました。

フォロワーであれば気軽に情報発信するだけで、誰かを誘わねばならないということはありません。これが、私たちの提唱する独自のMLGマーケティングシステムです。

- ・世界初、MLMを進化させた「MLG」（マルチレベルゲーム）
- ・新機能「FPS」（フルオートポジショニングシステム）搭載
- ・賛同者に対してゲーム内報酬が発生する新しいビジネスモデル

### □ OCTALAND 運営者情報

#### OCTAWORLD GAME PROJECT MEMBERSHIP

開発元情報 OCTAWORLDNET 株式会社  
 （旧社名株式会社キュービクルフリー／東京都千代田区）  
 GLOBAL WEBSITE [HTTPS://OCTAWORLDNET.COM](https://octaworldnet.com)  
 GLOBAL MAIL [INFO@OCTAWORLDNET.COM](mailto:info@octaworldnet.com)

□ 始まりの創世記の章／種族戦 MAP



□ 第2創世記の章／争奪戦 MAP



開発者情報 WILDTREEJPNO7516（開発者コード）  
 1968年生 国籍／日本 東京・神奈川在住  
 海外通信社、ITメディア、戦略系コンサルティング  
 投資組合、新電力事業を経てゲームビジネスへ参入

#### SPECIAL THANKS

START8	SCOUTING MANAGER & FOLLOWERS TEAM	
OTHERS	BIKING EGG.INC	BUSINESS PARTNER（開発協力）
	ISSHIN PARTNERS.INC	BUSINESS PARTNER（業務協力）



# — OCTALAND TOPLAY WORLD STORY —

## 始まりの創世記の章／会員募集要項

### □ OCTALAND TOPLAY MLG 会員規約

1. 広報活動に関する業務委託

OCTALAND 正会員（以下正会員という）は、OCTAWORLDNET 株式会社、および株式会社 ISSHINPARTNERS が開発提供するすべての OCTALAND 内のサービスを利用することができます。運営元である OCTAWORLD は、正会員に OCTALAND のサービス利用者としての広報活動を一部委託し、サービスの利用者が増加した場合には、正会員はその活動対価としてゲーム内で使用可能な独自通貨である「OCTACOIN」（以下オクタコインという）を受け取ることができます。なお、正会員の資格を有しない場合、本項の内容は遡及的に適用されません。
2. 会費等の特定負担

正会員に登録し、かつ登録を継続するためには、年額 1 万 2,000 円の会費を負担する必要があります。例外としては、通常 1 年を通じて行われる会員募集が途中で定数を満たして中断されたとき、正会員が残余期間に正当に受領すべきオクタコインがすべて支払われたうえで、新たな募集の開始にともない 1 万 2,000 円の会費を支払う必要があります。会費及びその他の特定負担については、解約時までの積み立ては行わず、解約の効力発生日までの特定負担額としての払い戻しは原則ありません。
3. 独自通貨による特定利益の提供

正会員は、以下の条件を満たした場合に限り、特定利益として下記の枚数のオクタコインを継続的に得ることができます。

①正会員としての資格を満たし（年会費支払い済み・有効期間内）ていること。

②コイン発行計算締切日時点において、コインを受領するための条件を満たしていること。

※獲得条件に対する受領設定枚数は以下のとおり。達成した月の翌月末より配布を開始。

  - ・フォロワーとしての広報活動により、ゲームの利用者数に 8 名以上の増加が認められたとき、17 枚 / 月のコインを獲得
  - ・ " " ゲームの利用者数に 64 名以上の増加が認められたとき、219 枚 / 月のコインを獲得
  - ・ " " ゲームの利用者数に 512 名以上の増加が認められたとき、2239 枚 / 月のコインを獲得
  - ・ " " ゲームの利用者数に 4096 名以上の増加が認められたとき、28911 枚 / 月のコインを獲得
4. クーリングオフおよび、解約の手続き

入会申込後、本人保管用契約書面を受領した日から起算して 20 日を過ぎるまでは、書面（はがき）または電磁的記録（メール等）により、無条件で会員申込を解除できます。なお、クーリングオフの効力は、書面（はがき）を発信した日（郵便局の消印日）、もしくは電磁的記録（メール等）を送信した日に生じます。また、クーリングオフ以降の通常解約においても、20 日以内に書面が確認された場合の解約の効力は当該月の末日、20 日よりのちに到達したものについては、翌月末日に解約の効力が発生します。
5. 遵守事項と禁止行為

正会員は、本サービスの広報活動を行うにあたり、OCTALAND フォロワーという呼称を用いることができますが、自身が勧誘者ではないことを理解し、会員を増やすため故意に事実を告げず、または業務委託、特定負担、特定利益などにつき不実の告知を行うなどの行為をしてはなりません。また、申込者から、会にかわって代理で会員を受領するなどの行為も行ってはなりません。
6. 内容の変更

本規約に記載されている内容について、関係法令や税法などの改訂実施、あるいは社会情勢などの変化があり、事業運営に支障を及ぼす場合、又は本会の目的を達成するために必要な場合は、法令及び本会の定める手続きに従い、規約内容を変更することが可能です。
7. OCTAWORLD GAME PROJECT および OCTALAND と正会員の間で生じた紛議は、川崎地方裁判所を第一審の専属管轄裁判所とします。
8. 追記：不正利用による損失の補填等に関する方針

当社は、前払式支払手段の不正利用（前払式支払手段の保有者の意思に反し、権限を有しない者の指図により、当該保有者に生じた損失について、会員規程または法令に基づき当社が責任を負う場合を除き、一切の責任を負わないものとします。なお、不正利用に関するお問い合わせは、右記「苦情・ご相談窓口」まで、メールにてご連絡ください。

### □ OCTALAND TOPLAY MLG 正会員申込書

申込日（記入日）      年      月      日

お申込者の氏名      |

住                      所      | 〒

(マンション等)      |

日中のご連絡先      | TEL:                                      メール:                                      @

生年月日・年齢      | 西暦                      年      月      日                                      歳

ご注意事項：未成年の方は、親権者の同意（氏名記入）が必要となります。

(親権者の氏名)      |

※OCTALAND に入会しようと思った「きっかけ」を下記よりお選びください。

1. YOUTUBE やネット広告
2. 街頭広告
3. 知り合いが参加していた

※会員規約確認のうえ、OCTALAND TOPLAY 年会費 1 万 2,000 円（税込）をお支払いし、MLG 正会員に登録します。

□ 振込先：三井住友銀行 柿生支店 普通 6997611 (株)一真総合サービス

#### □ 資金決済法に基づく表記

前払式支払手段の名称：シナリオクエスト／オクタコイン  
 前払式支払手段の発行者の商号：株式会社 ISSHIN PARTNERS  
 前払式支払手段の支払可能金額等：成年 / 1 万 2,000 円 / 年  
 前払式支払い手段の有効期間：1 年間  
 苦情・ご相談窓口：info\_isshinpartners@gmail.com  
 神奈川県川崎市麻生区上麻生 5-37-8-109

前払式支払手段の使用可能範囲：OCTALAND 内（ゲーム内）  
 前払式支払手段の未使用残高確認：メールでお問合せ下さい  
 前払式支払手段の未使用残高保全：受領金額 × 2 分の 1 を供託（※当社破綻時、未使用残高保有者に対して優先弁済権が発生）  
 不正利用等による損失の補填等にかかる方針および利用規約は左ページの会員規約をご確認ください。

#### □ 特定商取引法に基づく表記

販売者情報                      株式会社 ISSHIN PARTNERS  
 運営統括責任者                大野 誠（代表取締役社長）  
 所在地                            神奈川県川崎市麻生区上麻生 5-37-8-109  
 メールアドレス                info\_isshinpartners@gmail.com  
 お問い合わせ                 メールでお問い合わせ下さい  
 お支払い方法                 銀行振込

商品代金以外の必要料金      消費税 ※送付物送料別途  
 商品引き渡し方法              会員 ID とパスワードをメール送信  
 送料について                    購入ページよりご確認ください  
 返品・不良品について        お振込み後 20 日以内は解約返金可  
 解約方法                          ホームページよりお手続き下さい  
 解約手数料（21 日以降）      商品代金 × 20% を頂戴いたします

独自通貨流通事業  
START 8 PROGRAM



# OCTALAND TOPLAY MLG START8 PROGRAM

独自通貨 『OCTALAND COIN』

正規取扱代理店／募集要項



## START8 PROGRAMについて

OCTALANDが発行する「独自通貨」の流通にかかわる国内・海外代理店ネットワークです。代理店には、独自通貨「OCTALAND COIN」7枚を、**年間維持費込・1万2000円**で購入することで自動登録されます。購入したOCTALAND COINは、別図のように配置され、3段目の4枚にのみ、代理店権限が付与されます。

---

独自通貨の購入者が増えて規定数に達するたびに、代理店権限それぞれに対し、増加人数×25%×7倍レートのポイントが付き、累積ポイントが10に達するたびに、報酬としてCOIN×1枚を獲得することができます。  
(※増加者数が1年間で「次の規定数」に達しない場合は、ポイント発行は12か月で一時中断します。)

---

ここで獲得したCOINは、あくまで独自通貨ですのでOCTALANDのゲーム内でしか使うことはできませんが、会員間でのやりとりを想定し、貯留枚数の80%を上限とする「認定トレカ」との交換サービスをご用意しております。(※トレカの交換をつうじて、所有するCOINを受け渡しすることが可能)

---

なお、代理店募集数は四次(26万2144名)までとし、その時点で発行済みのCOINに対してNFT化処理を行います。交換レートは購入時の1枚=約1ドルに対し、**最大で1.87倍から2.14倍**を想定しております。



## ■ OCTALAND COIN 正規取扱代理店募集要項

OCTAWORLDNET社／ISSHINPARTNER社との契約に基づき、OCTALAND COINの販売または普及にかかわる業務を委託します。代理店登録料として、OCTALAND COIN×7枚（税込1000円）と1か年の維持費の合計額として1万2000円を、銀行振り込みにてお支払ください。

お申込みは、OCTALAND WEBSITEより年会費会員に登録していただくと、自動的に代理店として登録されます。代理店の業務委託内容については「OCTALAND COIN代理店規程」をご一読ください。登録されますと、OCTALAND COINを「7枚1000円（税込）」で販売することができ、その報酬として、流通量10枚につき1枚のOCTALAND COINを得ていただくことができます。

## ■ 以下の点にご注意ください

OCTALAND TOPLAY MLGは、任意登録会員制をとっております。代理店勧誘に対してのインセンティブはございませんのでご注意ください。（※ご紹介や、ご紹介による登録自体は可能です。）

代理店の資格を返上したい場合は、OCTALAND会員規約に基づきいつでもご退会いただけます。フリープレイ会員資格さえあれば、発行済みコインに関する諸権利は保持されます（トレカ交換・NFT化はできません）。

代理店のお申込みは、判断能力を有する成人以上の方に限らせていただきますが、未成年の方は親権者の同意があればご入会いただけます。

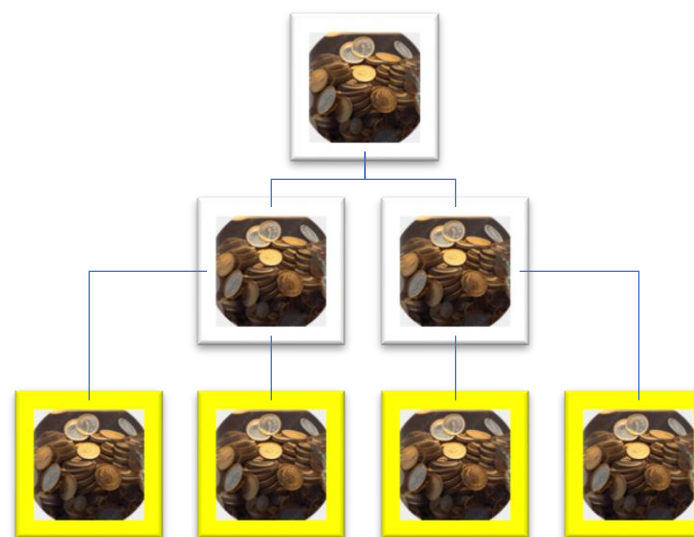


代理店収支早見表	クリア期間内の月額報酬 (1か月)	年間報酬 (12か月合計)
MEMBER	0枚/月 ( <u>0円</u> )	0枚/年 ( <u>0円</u> )
TEAM MANAGER	5.6枚/月 ( <u>728円</u> )	67.2枚/年 ( <u>9600円</u> )
GROUP MANAGER	44.8枚/月 ( <u>5842円</u> )	537.6枚/年 ( <u>6万9888円</u> )
BROCK MANAGER	358.4枚/月 ( <u>4万6592円</u> )	4300.8枚/年 ( <u>55万9104円</u> )
AREA MANAGER	2867.2枚/月 ( <u>37万2736円</u> )	3万4406.4枚/年 ( <u>447万2832円</u> )
COMPANY MANAGER	2万2938.6枚/月 ( <u>298万1888円</u> )	27万5263.2枚/年 ( <u>3578万4216円</u> )
START 8 MEMBERS	15万2917.3枚/月 ( <u>1987万9253円</u> )	183万5007.6枚/年 ( <u>2億3855万988円</u> )

☆詳細は資料最終ページをご確認ください



## 別図



OCTALANDは、各代理店に対して「会員数増加＝代理店数増加＝独自通貨発行枚数の増加」という観点から報酬支払規程に基づき、ゲーム内通貨が支払われます。

各代理店が所属するエリア・ブロック・グループにはそれぞれ「枠」が設けられており、その枠が埋まることで、エリア単位（4096名）・ブロック単位（512名）・グループ単位（64名）の報酬支払条件が達成されます。

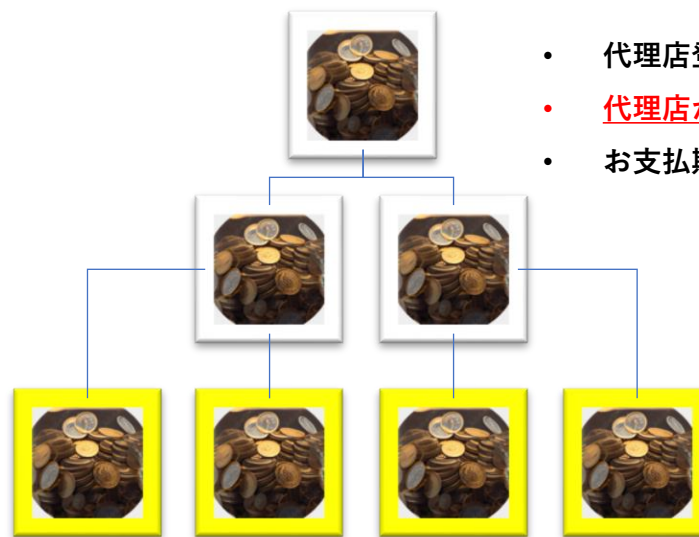
代理店IDは以下ようになります。同一エリア内で、グループ枠の縁故者64名が埋まった順にブロックの枠番号が当てられ、次の512人募集（第一次募集）へと進むことができます。

第1エリア／第1ブロック／第1グループ 代理店ID：x x x x x x x x 代理店名：x x x x x x x x x



## 別図1

代理店登録者数：1

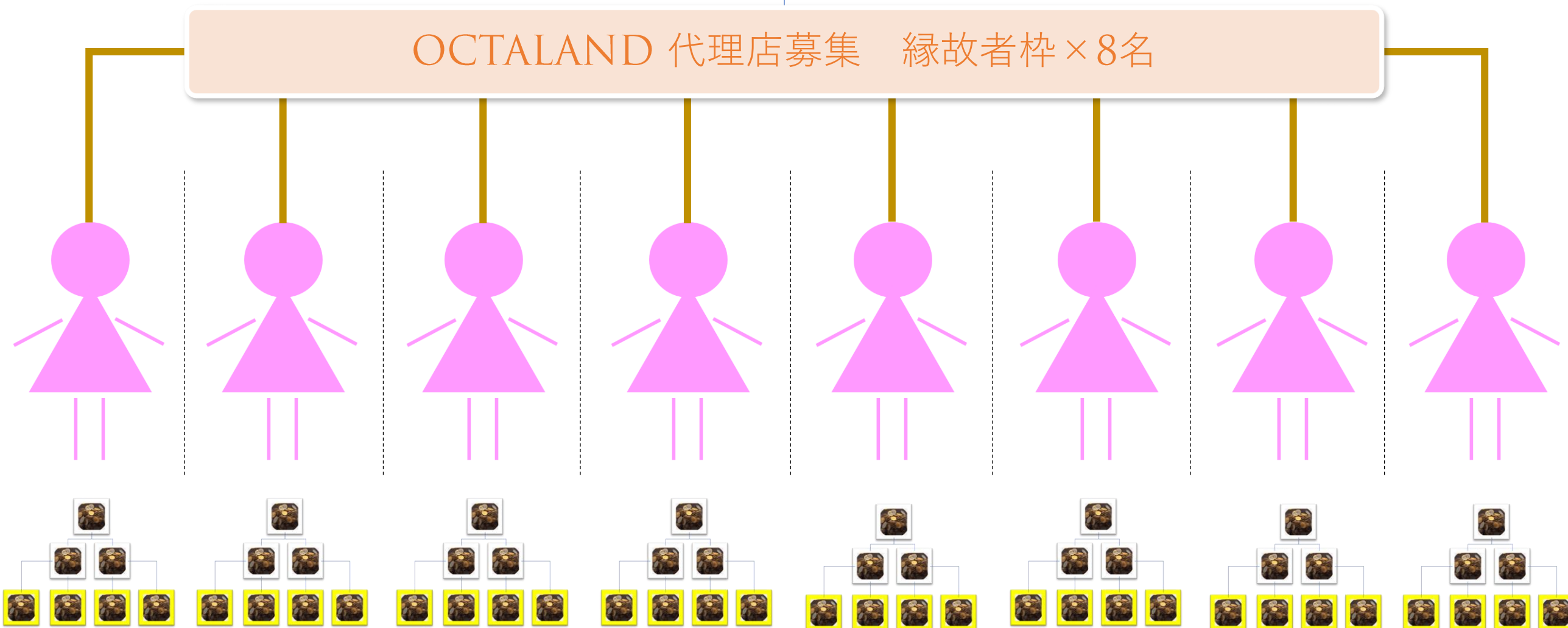


- 代理店登録時に支払った額：1万2000円（月額1000円／コイン7枚）
- 代理店が増えて還元されたコイン：5.6枚（728円）年67.2枚（9600円）
- お支払期間：縁故者8名登録達成後～最長12か月間

余りコイン：月1.4枚／年16.8枚

累積 16.8枚

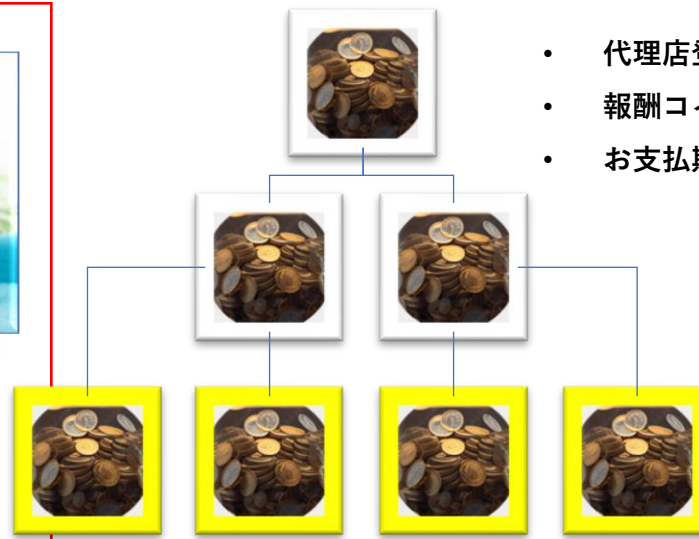
## OCTALAND 代理店募集 縁故者枠×8名





## 別図2

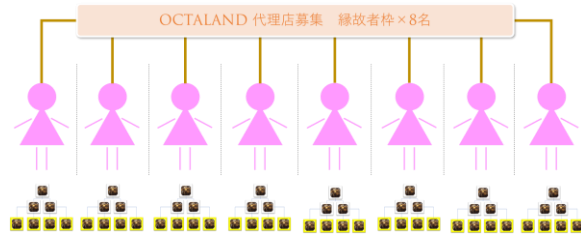
代理店登録者数：9



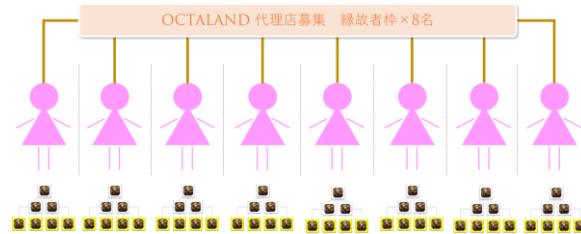
- 代理店登録時に支払った額：1万2000円（月額1000円／コイン7枚）
- 報酬コイン：44.8枚（月額5824円）年537.6枚（6万9888円）
- お支払期間：縁故者64名登録達成後～最長12か月間

+余りコイン：月1.4枚／年16.8枚  
 +余りコイン：月11.2枚／年134.4枚  
 累積 16.8枚  
 累積 151.2枚

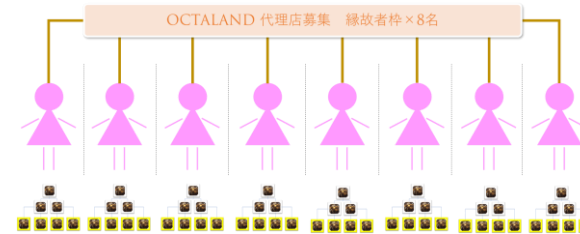
## OCTALAND 代理店募集 縁故者枠×64名



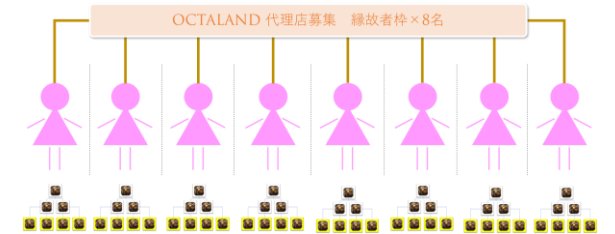
第1チーム8名



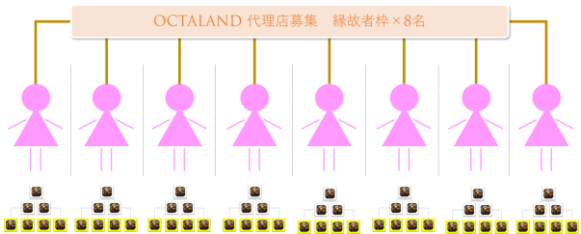
第2チーム8名



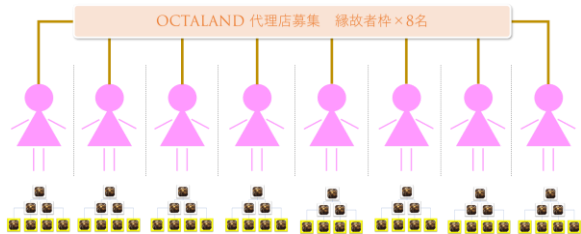
第3チーム8名



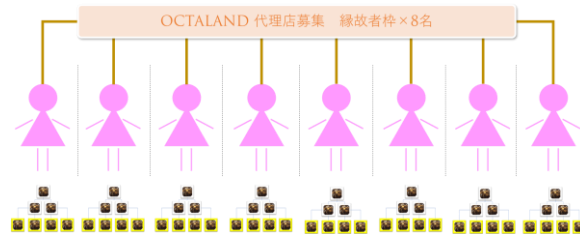
第4チーム8名



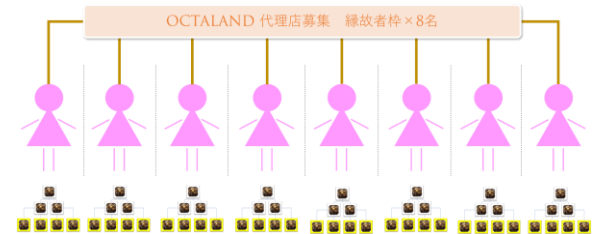
第5チーム8名



第6チーム8名



第7チーム8名

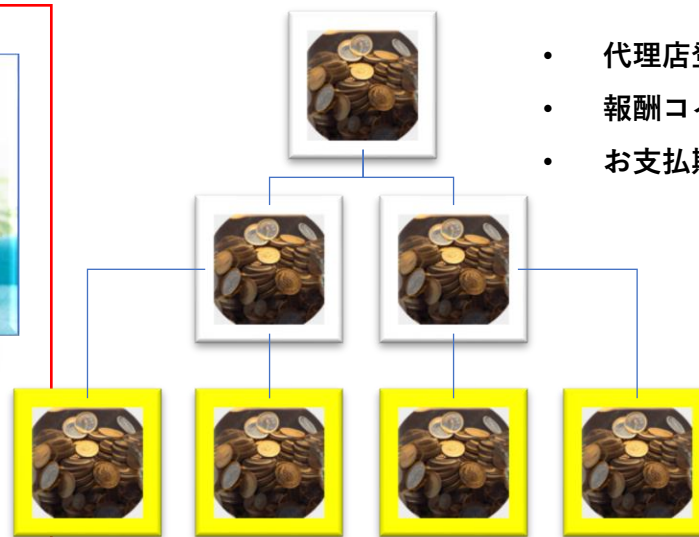


第8チーム8名



## 別図3

代理店登録者数：73

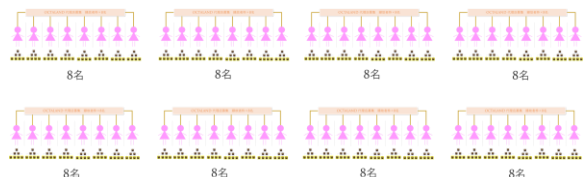


- 代理店登録時に支払った額：1万2000円（月額1000円／コイン7枚）
- 報酬コイン：358.4枚（月額4万6592円）年4300.8枚（55万9104円）
- お支払期間：512名登録達成後～最長12か月間

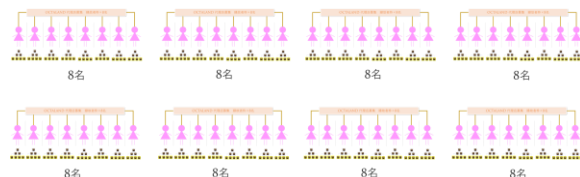
+余りコイン：月1.4枚／年16.8枚  
 +余りコイン：月11.2枚／年134.4枚  
 +余りコイン：月89.6枚／年1075.2枚

累積 16.8枚  
 累積 151.2枚  
 累積 1226.4枚

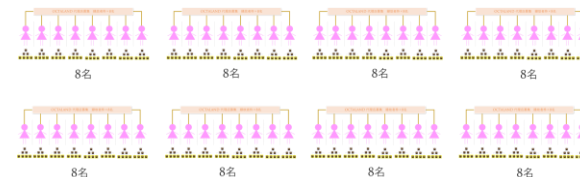
## OCTALAND 代理店第一次募集枠 512名



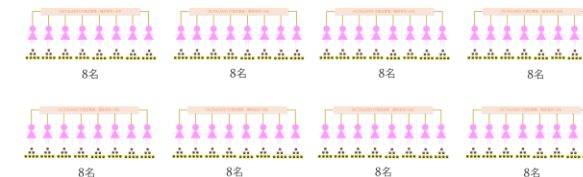
第1グループ64名



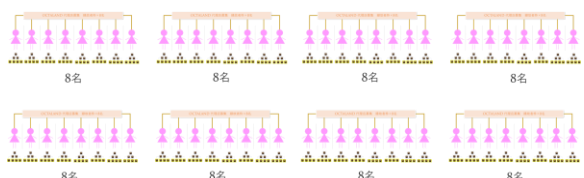
第2グループ64名



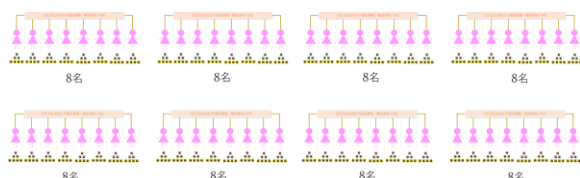
第3グループ64名



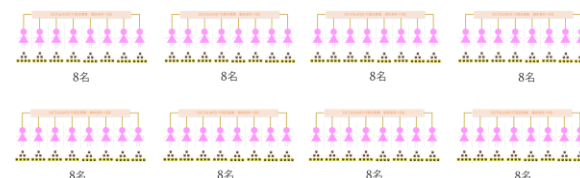
第4グループ64名



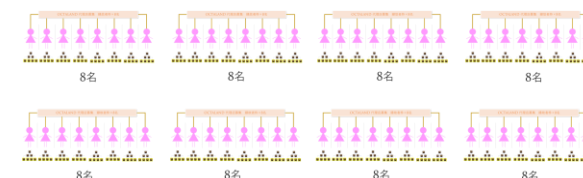
第5グループ64名



第6グループ64名



第7グループ64名

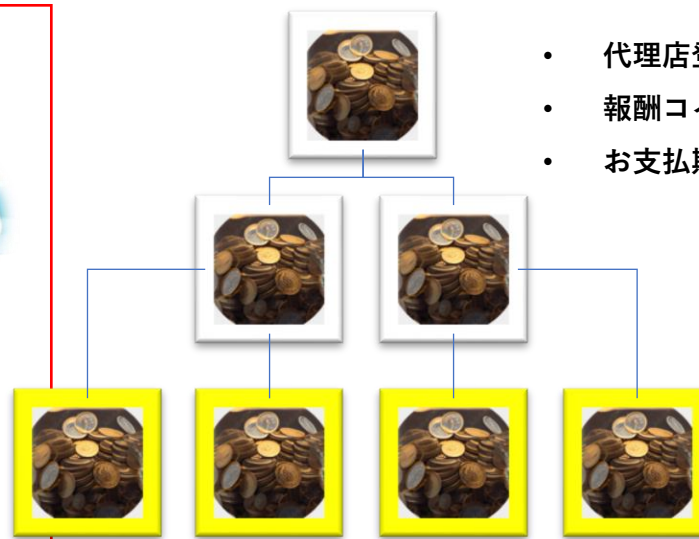


第8グループ64名



## 別図4

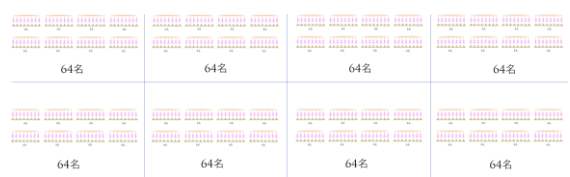
代理店登録者数：585



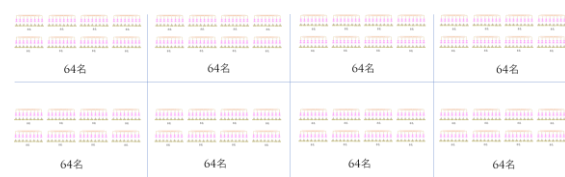
- 代理店登録時に支払った額：1万2000円（月額1000円／コイン7枚）
- 報酬コイン：2867.2枚（月額37万2736円）年3万4406.4枚（447万2832円）
- お支払期間：4096名登録達成後～最長12か月間

+ 余りコイン：月1.4枚／年16.8枚	累積 16.8枚
+ 余りコイン：月11.2枚／年134.4枚	累積 151.2枚
+ 余りコイン：月89.6枚／年1075.2枚	累積 1226.4枚
+ 余りコイン：月716.8枚／年8601.6枚	累積 9828.0枚

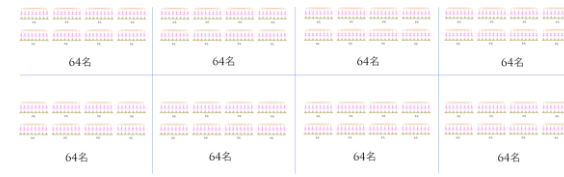
## OCTALAND 第二次代理店募集枠 4096名



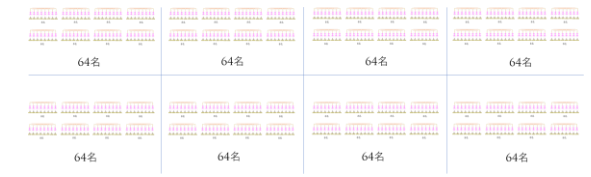
第1ブロック512名



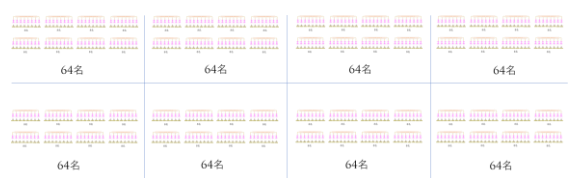
第2ブロック512名



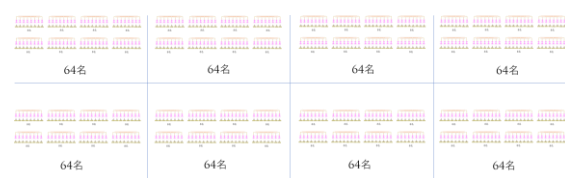
第3ブロック512名



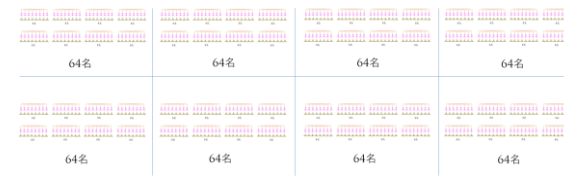
第4ブロック512名



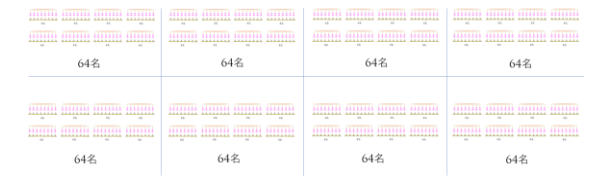
第5ブロック512名



第6ブロック512名



第7ブロック512名



第8ブロック512名

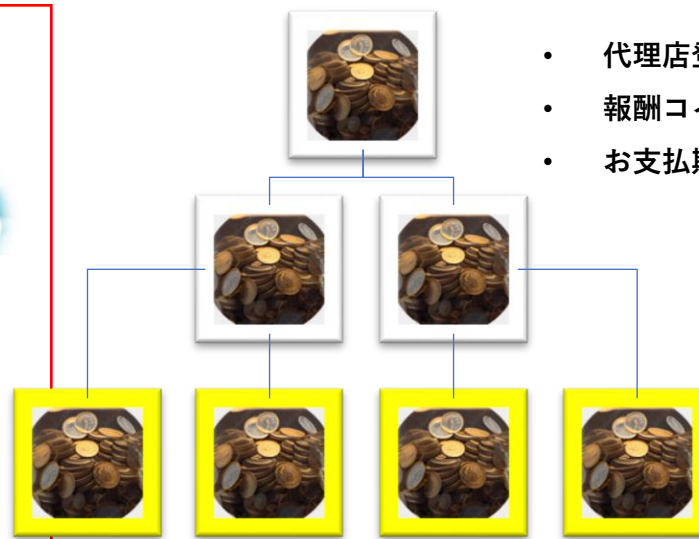


## 別図5

代理店登録者数：4681



OCTALAND 第二次代理店募集枠 4096名				OCTALAND 代理店第一募集枠 512名			
第170号~179号	第270号~279号	第370号~379号	第470号~479号	第170号~179号	第270号~279号	第370号~379号	第470号~479号
第570号~579号	第670号~679号	第770号~779号	第870号~879号	第170号~179号	第270号~279号	第370号~379号	第470号~479号



- 代理店登録時に支払った額：1万2000円（月額1000円／コイン7枚）
- 報酬コイン：2万2938.6枚（月額298万1888円）
- お支払期間：3万2768名登録達成後～最長12か月間

+余りコイン：月1.4枚／年16.8枚  
 +余りコイン：月11.2枚／年134.4枚  
 +余りコイン：月89.6枚／年1075.2枚  
 +余りコイン：月716.8枚／年8601.6枚  
 +余りコイン：月5730.4枚／年68764.8枚

累積 16.8枚  
 累積 151.2枚  
 累積 1226.4枚  
 累積 9828.0枚  
 累積 7万8592.8枚

## OCTALAND 第三次代理店募集枠 3万2768名

512名	512名	512名	512名
512名	512名	512名	512名

第1エリア4096名

512名	512名	512名	512名
512名	512名	512名	512名

第2エリア4096名

512名	512名	512名	512名
512名	512名	512名	512名

第3エリア4096名

512名	512名	512名	512名
512名	512名	512名	512名

第4エリア4096名

512名	512名	512名	512名
512名	512名	512名	512名

第5エリア4096名

512名	512名	512名	512名
512名	512名	512名	512名

第5エリア4096名

512名	512名	512名	512名
512名	512名	512名	512名

第7エリア4096名

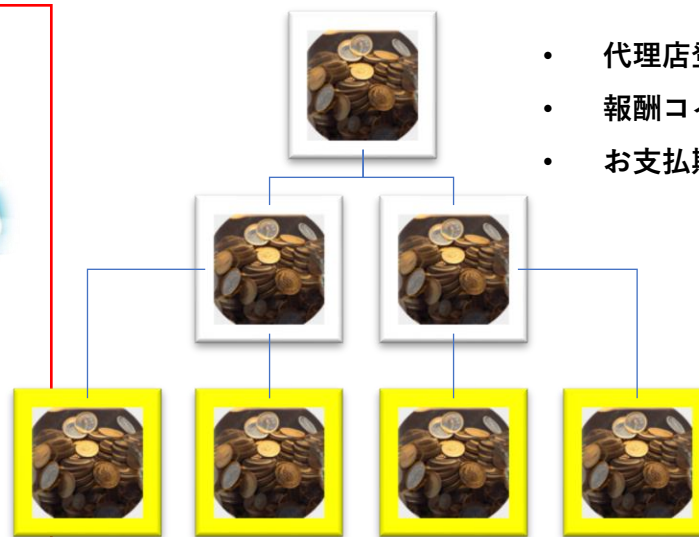
512名	512名	512名	512名
512名	512名	512名	512名

第8エリア4096名



## 別図6

代理店登録者数：37449



- 代理店登録時に支払った額：1万2000円（月額1000円／コイン7枚）
- 報酬コイン：15万2917.3枚（月額1987万9253円）
- お支払期間：26万2144名登録達成後～最長12か月間

+ 余りコイン：月1.4枚／年16.8枚	累積 16.8枚
+ 余りコイン：月11.2枚／年134.4枚	累積 151.2枚
+ 余りコイン：月89.6枚／年1075.2枚	累積 1226.4枚
+ 余りコイン：月716.8枚／年8601.6枚	累積 9828.0枚
+ 余りコイン：月5730.4枚／年68764.8枚	累積 7万8592.8枚
+ 余りコイン：月76431.7枚／年91万7180.4枚	累積 99万5773.2枚

※代理店募集終了後には全代理店の余りコインを全量NFT化  
 ※想定OW総資産：16億3577万6870円 ÷ 全累積枚数588万6345.6 = 1枚あたり1.87~2.14\$

## OCTALAND 第四次代理店募集枠 26万2144名

40%名	40%名	40%名	40%名
40%名	40%名	40%名	40%名

第1カンパニー32768名

40%名	40%名	40%名	40%名
40%名	40%名	40%名	40%名

第2カンパニー32768名

40%名	40%名	40%名	40%名
40%名	40%名	40%名	40%名

第3カンパニー32768名

40%名	40%名	40%名	40%名
40%名	40%名	40%名	40%名

第4カンパニー32768名

40%名	40%名	40%名	40%名
40%名	40%名	40%名	40%名

第5カンパニー32768名

40%名	40%名	40%名	40%名
40%名	40%名	40%名	40%名

第6カンパニー32768名

40%名	40%名	40%名	40%名
40%名	40%名	40%名	40%名

第7カンパニー32768名

40%名	40%名	40%名	40%名
40%名	40%名	40%名	40%名

第8カンパニー32768名



# OCTALAND TOPLAY MLG START8 PROGRAM

入会時

1/32768		ノーマル会員	
1	1	1	7
2	8	56	63
3	64	448	0
1			

0										1.0	
0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
1	1	1	1	0.1	0.1	0.1	0.1	0	0	0	0
0										+	
0										0	
0										補正枚数	
0										0	

1/32768 ⇒ 1/4096 シングルスター会員 ※8名新規入会確認後にノーマル会員からシングルスターへ昇格

(縁故募集)  
8名  
1 BOX = 8名

1/4096		ダブルスター会員	
1	1	7	511
2	8	56	448
3	64	448	3,584
9			

0										1.0	
1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	7	7
14	14	14	14	1.4	1.4	1.4	1.4	1	1	1	1
0										+	
0										0	
0										自動補正	
0										7	

7	7	7	7
7	7	7	7

¥130						
POR						
8人	7枚	¥910	START8	1st	2nd	3rd
		7	7			
OW美収	¥6,552	50%	¥3,640	¥728		
C/F	¥7,280	払出率	28.0	5.6		
※年会費総額	¥87,360		400%			

総払出枚数		自動払出 (または貸付) 額		残枚数	
7枚	1名	5.6枚	¥728	1名	1.4枚
0枚	8名	0.0枚	¥0	8名	0.0枚
0枚	64名	0.0枚	¥0	64名	0.0枚
0枚	512名	0.0枚	¥0	512名	0.0枚
0枚	4096名	0.0枚	¥0	4096名	0.0枚
0枚	32768名	0.0枚	0	32768名	0.0枚
0枚	262144名	0.0枚	¥0	262144名	0.0枚

(縁故募集)  
8名 × 8  
8 BOX = 64名

1/4096 ⇒ 1/512 ダブルスター会員 ※8名 × 8チーム新規入会確認後にシングルスターからダブルスターへ昇格

1/512		トリプルスター会員	
1	1	7	4,095
2	8	56	448
3	64	448	3,584
4	512	3,584	28,672
73			

0										0.5	
1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	51	56
126	126	126	126	12.6	12.6	12.6	12.6	12	12	12	12
0										+	
0										5	
0										自動補正	
0										51	

63	63	63	63
63	63	63	63

¥130						
POR						
64人	56枚	¥910	START8	1st	2nd	3rd
		112	56	7		
OW美収	¥43,680	50%	¥29,120	¥5,824	¥728	
C/F	¥58,240	払出率	224.0	44.8	5.6	
※年会費総額	¥698,880		200%			

総払出枚数		自動払出 (または貸付) 額		残枚数	
56枚	1名	44.8枚	¥5,824	1名	11.2枚
7枚	8名	5.6枚	¥728	8名	1.4枚
0枚	64名	0.0枚	¥0	64名	0.0枚
0枚	512名	0.0枚	¥0	512名	0.0枚
0枚	4096名	0.0枚	¥0	4096名	0.0枚
0枚	32768名	0.0枚	0	32768名	0.0枚
0枚	262144名	0.0枚	¥0	262144名	0.0枚

(一次募集)  
8名 × 64  
64 BOX = 512名

1/512 ⇒ 1/64 トリプルスター会員 ※8名 × 64チーム新規入会確認後にダブルスターからトリプルスターへ昇格

1/64		フォースター会員	
1	1	7	32,767
2	8	56	448
3	64	448	3,584
4	512	3,584	28,672
5	4,096	28,672	229,376
585			

0										0.5	
1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	411	448
1,022	1,022	1,022	1,022	102.2	102.2	102.2	102.2	102	102	102	102
0										+	
0										37	
0										自動補正	
0										411	

511	511	511	511
511	511	511	511

¥130						
POR						
512人	448枚	¥910	START8	1st	2nd	3rd
		1,344	448	56	7	
OW美収	¥291,200	50%	¥232,960	¥46,592	¥5,824	¥728
C/F	¥465,920	払出率	1,792.0	358.4	44.8	5.6
※年会費総額	¥5,591,040		133%			

総払出枚数		自動払出 (または貸付) 額		残枚数	
448枚	1名	358.4枚	¥46,592	1名	89.6枚
56枚	8名	44.8枚	¥5,824	8名	11.2枚
7枚	64名	5.6枚	¥728	64名	1.4枚
0枚	512名	0.0枚	¥0	512名	0.0枚
0枚	4096名	0.0枚	¥0	4096名	0.0枚
0枚	32768名	0.0枚	0	32768名	0.0枚
0枚	262144名	0.0枚	¥0	262144名	0.0枚

(二次募集)  
8名 × 512  
512 BOX = 4096名

1/64 ⇒ 1/8 フォースター会員 ※8名 × 512チーム新規入会確認後にトリプルスターからフォースターへ昇格

1/8		ファイブスター会員	
1	1	7	262,143
2	8	56	448
3	64	448	3,584
4	512	3,584	28,672
5	4,096	28,672	229,376
6	32,768	229,376	1,835,008
4,681			

0										1.0	
1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	3,279	3,584
8,190	8,190	8,190	8,190	819.0	819.0	819.0	819.0	819	819	819	819
0										+	
0										305	
0										自動補正	
0										3,279	

4,095	4,095	4,095	4,095
4,095	4,095	4,095	4,095

¥130						
POR						
4,096人	3,584枚	¥910	START8	1st	2nd	3rd
		14,336	3,584	448	56	7
OW美収	¥2,236,416	50%	¥1,863,680	¥372,736	¥46,592	¥5,824
C/F	¥3,727,360	払出率	14,336.0	2,867.2	358.4	44.8
※年会費総額	¥44,728,320		100%			

総払出枚数		自動払出 (または貸付) 額		残枚数	
3,584枚	1名	2,867.2枚	¥372,736	1名	716.8枚
448枚	8名	358.4枚	¥46,592	8名	89.6枚
56枚	64名	44.8枚	¥5,824	64名	11.2枚
7枚	512名	5.6枚	¥728	512名	1.4枚
0枚	4096名	0.0枚	¥0	4096名	0.0枚
0枚	32768名	0.0枚	0	32768名	0.0枚
0枚	262144名	0.0枚	¥0	262144名	0.0枚

(三次募集)  
8名 × 4096  
4096 BOX = 32768名

1/8 ⇒ 1/1 ファイブスター会員 ※8名 × 4096チーム新規入会確認後にフォースターからファイブスターへ昇格

1/1		スタートエイト	
1	1	7	2,097,151
2	8	56	448
3	64	448	3,584
4	512	3,584	28,672
5	4,096	28,672	229,376
6	32,768	229,376	1,835,008
7	262,144	1,835,008	14,680,864
37,449			

0										0.5	
1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	26,212	28,669
85,534	85,534	85,534	85,534	8553.4	8553.4	8553.4	8553.4	853	853	853	853
0										+	
0										2,457	
0										自動補正	
0										26,215	

32,767	32,767	32,767	32,767
32,767	32,767	32,767	32,767

¥130						
POR						
32,768人	28,669枚	¥910	START8	1st	2nd	3rd
		143,357	28,669	3,584	448	56
OW美収	¥12,673,024	50%	¥14,909,440	¥2,981,888	¥372,736	¥46,592
C/F	¥29,818,880	払出率	114,688.0	22,938.6	2,867.2	358.4
※年会費総額	¥357,826,560		80%			

総払出枚数		自動払出 (または貸付) 額		残枚数	
28,669枚	1名	22,938.6枚	¥2,981,888	1名	5,730.4枚
3,584枚	8名	2,867.2枚	¥372,736	8名	716.8枚
448枚	64名	358.4枚	¥46,592	64名	89.6枚
56枚	512名	44.8枚	¥5,824	512名	11.2枚
7枚	4096名	5.6枚	¥728	4096名	1.4枚
0枚	32768名	0.0枚	0	32768名	0.0枚
0枚	262144名	0.0枚	¥0	262144名	0.0枚

(四次募集)  
8名 × 32768  
32768 BOX = 262144名

1/1 ⇒ 8/1 スタートエイト ※8名 × 32768チーム新規入会確認後にファイブスターからスタートエイトへ昇格

1/1		スタートエイト	
1	1	7	2,097,151
2	8	56	448
3	64	448	3,584
4	512	3,584	28,672
5	4,096	28,672	229,376
6	32,768	229,376	1,835,008
7	262,144	1,835,008	14,680,864
299,593			

0										0.5	
1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	209,712	229,349
59,228	59,228	59,228	59,228	5922.8	5922.8	5922.8	5922.8	59	59	59	59
0										+	
0										19,637	
0										自動補正	
0										209,715	

262,143	262,143	262,143	262,143
262,143	262,143	262,143	262,143

¥130						
POR						
262,144人	229,349枚	¥910	START8	1st	2nd	3rd
		1,376,205	229,349	28,669	3,584	448
OW美収	¥89,456,640	50%	¥119,275,520	¥19,879,253	¥2,484,907	¥310,613
C/F	¥238,551,040	払出率	917,504	152,917.3	19,114.7	2,389.3
※年会費総額	¥2,862,612,480		67%			

総払出枚数		自動払出 (または貸付) 額		残枚数	
229,349枚	1名	152,917.3枚	¥19,879,253	1名	76,431.7枚
28,669枚	8名	19,114.7枚	¥2,484,907	8名	9,554.3枚
3,584枚	64名	2,389.3枚	¥310,613	64名	1,194.7枚
448枚	512名	298.7枚	¥38,827	512名	149.3枚
56枚	4096名	37.3枚	¥4,853	4096名	18.7枚
7枚	32768名	4.7枚	¥607	32768名	2.3枚
0枚	262144名	0.0枚	¥0	262144名	0.0枚